

♦ **STRATEGIE** ♦
W TURNIEJACH
PROGRESSIVE KNOCKOUT

♦ STRATEGIE ♦ W TURNIEJACH PROGRESSIVE KNOCKOUT

Dara O’Kearney
i Barry Carter



Copyright © 2020 Barry Carter and Dara O’Kearney

Copyright ©2021 for Polish edition by Wydawnictwo PLAYER – VISTA Sp. z o.o.
Rzeszów

Książka wydana w polskiej wersji językowej na podstawie umowy z Barry
Carter i Dara O’Kearney

Przekład: Tomasz Dębek

Korekta: Błażej Bulski

Skład: Bartosz Kusibab

Projekt okładki: Tiger-Fruit, dla polskiej edycji: Paweł Malesa

Zdjęcie Dara O’Kearney dzięki uprzejmości Tambet Kask i Unibet Poker.

Redakcja: Eric de Solo

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część tej publikacji nie może być
powielana, ani rozpowszechniana za pomocą urządzeń elektronicznych,
mechanicznych, kopiujących, nagrywających i innych, bez pisemnej zgody
posiadacza praw autorskich.

ISBN 978-83-953286-6-4

Rzeszów 2022 • Wydanie I



Wydawnictwo PLAYER

VISTA Sp. z o.o.

Ul. Baczyńskiego 6

35-210 Rzeszów

www.player.edu.pl

FB: www.facebook.com/WydawnictwoPlayer

Dział sprzedaży

e-mail: call@player.edu.pl

tel. 506 810 866

ul. Krośnieńska 17/2L

35-505 Rzeszów

SPIIS TREŚCI

Założenia	7
Dlaczego grać PKO?	13
PKO w 30 minut	17
Standardowe zakresy	25
Dlaczego bounty robi wielką różnicę?	41
Szacowanie zakresów sprawdzeń	57
Sprawdzanie jako większy stack	67
Gdy do gry wchodzi ICM	87
Pushowanie	103
3-betowanie	111
Postflop	119
Zakresy otwierania	125
Gra mentalna	143
Jak samodzielnie uczyć się PKO	151
 Podziękowania	 155
O autorach	157

ZAŁOŻENIA

Aby czytelnicy mogli wynieść z tej książki jak najwięcej, poczyniliśmy pewne założenia na temat twojej znajomości kluczowych koncepcji w pokerze. Jeżeli okaże się, że nie znasz którejs z nich, najlepiej będzie przeprowadzić research we własnym zakresie.

Pierwsze założenie jest takie, że wiesz już, jak gra się w pokera i posługujesz się podstawową terminologią, np. Big Blind, flop, 3-bet czy shove. Jeżeli dopiero zaczynasz przygodę z pokerem, w internecie dostępnych jest mnóstwo darmowych materiałów szkoleniowych. Lepiej będzie, gdy najpierw zapoznasz się z nimi, a dopiero później rozpoczniesz pracę nad zaawansowanymi strategiami dla odmiany PKO.

Zakładamy też, że rozumiesz, jak z grubsza odbywają się turnieje wielostolikowe (MTT). Uczestniczyłeś już w wielu z nich, nie są ci obce struktury wypłat czy to, że na różnych etapach turnieju należy modyfikować strategię. Krótko mówiąc – wiesz, czym MTT odróżniają się od gier cashowych. Powinieneś mieć też świadomość, czym są turnieje Progressive Knockout (PKO). Później omówimy szczegółowo różnice pomiędzy nimi a zwykłymi turniejami. Wiesz już jednak zapewne, że w PKO każdy gracz ma wyznaczoną nagrodę (bounty) za swoją głowę. Eliminując go, dosta-

niesz jej część (zwykle 50%), a reszta zostanie dodana do bounty za wyeliminowanie ciebie. Dostaniesz je tylko wtedy, gdy wygrasz cały turniej. Zdajesz sobie pewnie sprawę z tego, że bounty to dodatkowa nagroda do podstawowych wypłat dla graczy, którzy zajmą 15-20% najwyższych miejsc w turnieju. Powinieneś przynajmniej domyślać się, że większość osób decyduje się na podjęcie ryzykownych decyzji na początkowych etapach turnieju PKO częściej niż w normalnym MTT. Powodem tego jest chęć zgarnięcia bounty.

Powinieneś też przynajmniej w podstawowym stopniu rozumieć koncepcję ICM (Independent Chip Model), używaną do obliczenia aktualnej wartości pieniężnej żetonów gracza na różnych etapach turnieju. Rola ICM jest istotna zwłaszcza w fazie bubble turnieju i na stole finałowym, kiedy przeskoki w wypłatach za kolejne miejsca są duże. Oczekujemy również, że doświadczenie z gry na stołach finałowych nauczyło cię, jak różni się gra przy znacznych przeskokach nagród od normalnej. Rozważaliśmy napisanie rozdziału będącego kompleksowym przewodnikiem po ICM oraz grze na stołach finałowych. Uznaliśmy jednak, że kwestie te leżą poza obszarem, na którym ma się skupić ta książka. Mamy rozdziały o tym, jak należy dostosować grę do konkretnych sytuacji w PKO, kiedy ICM jest bardzo ważny. Generalnie napisaliśmy jednak tę książkę z założeniem, że czytelnik rozumie, jak ICM wpływa na grę na późnych etapach i stołach finałowych turniejów.

Powinieneś rozumieć też pojęcie equity w kontekście pokerowego rozdania. Powszechnie wiadomo na przykład, że większość pocket par przeciwko dwóm wyższym kartom będzie mieć szanse na zwycięstwo wynoszące ok. 50/50. Zwykle mają więc equity w okolicach 50%. Asy są faworytem przeciwko każdej innej ręce, na większość zakresów będą miały ponad 80% equity. Na początku książki pojawi się obszerna część, w której porównamy equity standardowych rąk startowych przeciwko typowym zakresom. W żadnym przypadku nie pomin tego rozdziału. Jeżeli nie będziesz mieć solidnych podstaw w zrozumieniu equity preflop i tego, jak odpowiednio korygować strategię w odmianie PKO, może to sprawić, że dalsza część książki okaże się dla ciebie niezrozumiała.

Nie będziemy tu pracować na przykładach rozgrywania określonej ręki w konkretnym spocie. Skupimy się zamiast tego na różnych sytuacjach i określeniu, z jakim zakresem powinieneś grać w nich call, shove czy fold. Myślenie zawsze w kategoriach całego zakresu jest w formacie PKO kluczowe. Często musimy tu podejmować ważne decyzje już preflop. Zastanawiając się nad sprawdzeniem all-ina nie będziemy patrzeć na to z perspektywy posiadania asa z królem czy pary waletów, lecz pełnego zakresu rąk, z którymi optaca się to zrobić. Jednocześnie odkryjemy zakresy, z którymi sprawdzać nie powinniśmy.

Gdy omawiamy zakres rąk, dla zwięzłości zaczynamy od najslabszego układu, który zawiera. Mówiąc, że zakres shove przeciwnika to:

AJs+, ATo+, KQs, 88+, A3o-A4o

Mamy na myśli, że są w nim:

AJ, AQ i AK suited

AT, AJ, AQ i AK offsuit

A3 i A4 offsuit

KQ suited

88, 99, TT, JJ, QQ, KK, AA

Każda z powyższych rąk to część tego zakresu.

Na kolejnych stronach będziemy omawiać różne sytuacje i analizować, jak profitowe są w nich ręce z twojego zakresu. Zamiast oceniać, w jaki sposób AK poradzi sobie przeciwko all-inowi od konserwatywnego rywala, przyjrzymy się temu, co w tym spocie należy zrobić z każdą ręką startową. Nie wystarczy wiedzieć, czy AK to call czy fold. Powinieneś znać wszystkie układy, z którymi sprawdzisz oraz te, które trzeba spasować. Wtedy będziesz przygotowany na każdą ewentualność. Dlatego też w niektórych sytuacjach będziemy pokazywać tabelę z equity każdej ręki, taką jak ta poniżej.

Białe pola od lewego dolnego rogu to ręce w różnych kolorach (AK offsuit ma tu więc 54% equity). Szare od prawego górnego rogu są rękami

mi w kolorze (AK suited posiada więc w tym przypadku 56% equity). Ciemnoszare pola po skosie przedstawiają pocket pary (KK ma więc tu 71% equity).

	A	K	Q	J	T	9	8	7	6	5	4	3	2
A	85%	56%	50%	43%	37%	33%	33%	32%	31%	32%	32%	32%	31%
K	54%	71%	39%	38%	37%	36%	34%	34%	33%	33%	33%	33%	32%
Q	47%	36%	66%	38%	36%	36%	34%	32%	32%	32%	32%	31%	31%
J	40%	34%	34%	60%	36%	36%	34%	32%	31%	31%	31%	30%	30%
T	33%	33%	33%	33%	54%	36%	34%	33%	31%	30%	29%	29%	29%
9	30%	32%	32%	32%	32%	49%	35%	34%	32%	31%	30%	30%	29%
8	29%	31%	30%	30%	30%	32%	46%	34%	32%	31%	30%	29%	29%
7	28%	31%	29%	29%	29%	30%	30%	42%	33%	32%	30%	29%	27%
6	27%	30%	28%	27%	27%	28%	29%	29%	39%	32%	32%	29%	28%
5	29%	29%	28%	27%	26%	27%	28%	28%	28%	38%	32%	30%	29%
4	28%	29%	28%	27%	26%	26%	26%	26%	27%	28%	37%	30%	29%
3	28%	29%	27%	26%	25%	26%	25%	25%	26%	27%	27%	37%	28%
2	27%	28%	27%	26%	25%	35%	25%	24%	24%	25%	25%	25%	36%

Nie musisz zapamiętywać konkretnych zakresów ani powracać do tych tabel w celu odnalezienia jedynej słusznej odpowiedzi na sytuację, która przydarzyła ci się w rozdaniu. Chcielibyśmy jednak, żebyś zwrócił uwagę na punkty graniczne danych zakresów. Kiedy ręce stają się profitowe, które z nich nie przyniosą zysku i jakie są różnice pomiędzy nimi.

Dla przykładu, w powyższej tabeli możesz zauważyć, jak szybko spada wartość rąk z asem: AKs ma 56% equity, lecz A9s już tylko 33%. Różnice pomiędzy układami z damą są o wiele mniejsze. QJs posiada 38% equity, a Q2s 32%. Rzucić w oczy może ci się też np. to, że A6s jest słabszy od A5s. Wydaje się to dziwne dopóki nie pomyślisz o tym, że z A5s możesz skompletować wheela [strita od asa do 5 – przyp. tłum.], a z A6s nie. Na kartach tej książki będziemy wyłapywać takie zależności. Patrząc na tabele powinieneś się jednak skupić na zakresach, a nie na pojedynczych rękach.

Zakładamy, że raczej nie jesteś graczem profesjonalnym, tylko amatorem z ambicjami. Strategie i porady zawarte w tej książce przydadzą się obu grupom (niektóre z nich uważamy za bardzo zaawansowane). Pisaaliśmy je jednak głównie z myślą o amatorach, aby były zrozumiałe również dla nich.

Podzieliliśmy treść tej książki pod kątem roli pełnionej w twojej strategii PKO, a nie rozgrywania turnieju od początku, poprzez fazę środkową, do końcowych etapów. Zaczniemy od podstawowych zagadnień związanych z equity przeciwko standardowym zakresom. Następnie skupimy się na sprawdzaniu, ICM czy grze all-in. Rozdział o zakresach otworzyć będzie dopiero pod koniec książki. Może wydawać się to niezbyt intuicyjne, lecz jesteśmy przekonani, że ucząc się w ten sposób uzyskasz najlepsze efekty.

Chcemy, żeby to było jasne – ta książka to poradnik, jak dostosować strategię MTT do turniejów, w których pojawia się bounty. Nie będziemy szczegółowo omawiać każdego etapu turnieju, gry na różnych pozycjach i głębokościach stacków czy złożoności gry post flop, jak by to miało miejsce w klasycznej książce o MTT. Zamiast tego przyjrzymy się, w jaki sposób bounty wpływają na typowe decyzje przy stole. Dzięki temu nauczysz się, jak dostosować własną strategię. Każda porada zawarta w tej książce jest napisana z myślą o grze z bounty.

Na koniec chcielibyśmy zauważyć, że to pierwsza książka o PKO. Nie wydaje nam się, by miała być ostatnią. Spodziewamy się, że strategie będą ewoluować, przede wszystkim dzięki wykorzystaniu solverów. Na-

wet w trakcie powstawania poniższej książki ta technologia znacząco się rozwinęła. Uważamy, że nasze dzieło przetrwa próbę czasu nawet przy dalszej ewolucji strategii PKO. Mamy jednak nadzieję, że czytelnicy będą rozwijać swoje umiejętności z wykorzystaniem innych źródeł, aby cały czas być na bieżąco.

Tyle słowem wstępu, zaczynamy!

DLACZEGO GRAĆ PKO?

Skoro kupiłeś tę książkę, na pewno masz swoje powody, dla których grasz turnieje PKO. Rozważmy jednak kilka z tych, których mogłeś nie wziąć pod uwagę.

Główna przesłanka do gry PKO jest taka, że to format gwarantujący dobrą zabawę. Akcji nie brakuje, gra jest szybka, można też wygrać pieniądze bez czekania na dojście do miejsc płatnych. Zgarnięcie pokaznego bounty albo nawet kilku w jednym rozdaniu zawsze przynosi dużą satysfakcję. Można założyć, że turnieje PKO przebyły drogę od mało popularnych do filarów rozkładów MTT poker roomów, gdyż to ciekawy format, przy którym gracze dobrze się bawią.

To prowadzi nas do kolejnego powodu, dla którego warto zainteresować się PKO. Ponieważ turnieje te podobają się rekreacyjnym graczom, fieldy są w nich słabsze. Amatorzy mają w nich okazję odreagować i grać ryzykownie. Jak przekonasz się w dalszej części tej książki, turnieje PKO nieco bardziej wybaczą częstą u rekreacyjnych pokerzystów skłonność do zbyt luźnej gry. Tu słabsi gracze dostają więcej momentów, w których mogą cieszyć się z wygranej. Paradoksalnie dla poważnych pokerzystów, ich edge jest mniejszy, lecz w końcowym rozrachunku mogą zarobić le-